**Виды туристского ориентирования**

Без заранее намеченного маршрута туристского похода не бывает.

«Пойдем куда глаза глядят» — этот принцип, может быть, годится для прогулки по парку, когда люди просто хотят побыть среди природы, подышать свежим воздухом. Но такой принцип не годится для туристского похода, потому что у похода совсем другие задачи — достижение спортивных и познавательных целей, ради которых люди и идут в **поход**. Но эти задачи требуют, чтобы перемещение происходило через определенные точки района проведения похода — объекты краеведческого познания и спортивного преодоления. Вот почему во всяком туристском походе первой и безусловной задачей является точное во времени и пространстве прохождение запланированного маршрута, так как выполнение других (основных) задач находится в зависимости от выполнения этой первой задачи.

Однако не всегда туристам удается выполнить эту первую задачу — пройти точно по намеченному пути. Всегда есть риск отклониться в сторону, сбиться с намеченного курса из-за потери ориентировки. Такая неудача грозит им утратой самого смысла проведения похода — невыполнением его задач, а иной раз она может привести и к более печальным итогам.

Причины таких неудач в ориентировании на маршрутах делятся на субъективные и объективные. А субъективные причины — это недостаточное знание основ топографии (в частности — топографии конкретного района, где проводится поход), недостаточный практический опыт в этой области, отсутствие наблюдательности. Искусство ориентирования состоит в том, что человек должен в каждый момент движения понимать, где он находится, куда прибыл и куда направляется дальше, то есть знать свое положение по отношению к важным для него точкам пространства — объектам краеведческого ознакомления, точкам спортивных испытаний, населенным пунктам, станциям, водоемам и т.д. — то есть к местным предметам своих походных интересов.

[Ориентирование](https://survinat.ru/2010/09/osobennosti-orientirovaniya-v-tajge/) на местности — явление динамическое: нельзя один раз сориентироваться и на этом закончить с ориентировкой на все остальное время похода. **Движение** по маршруту и ориентирование — процесс единый и непрерывный. Только двигаясь, мы можем (и должны) ориентироваться, а когда **движение** закончено, **ориентирование** тоже прекращается.

Целостное понятие ориентирования на местности раскладывается на три отдельных умения:

1) умение определить на карте точку своего местонахождения в каждый момент движения;

2) умение правильно спланировать путь дальнейшего движения к цели;

3) умение выдержать намеченный путь.

На туристских слетах можно проводить соревнования, состоящие из различных заданий или упражнений по ориентированию и топографии.

**Движение по легенде**

Участники получают задание пройти участок маршрута по описанию с указанием расстояний в метрах и угловых величин в азимутах. Например: «Со старта двигаться по тропинке, уходящей по азимуту 56 ; пройдя 400 метров до перекрестка, свернуть на просеку (азимут 90) и т.д.».

**Азимутальный маршрут**

Участники получают задание пройти маршрут по отрезкам с указанием азимута и расстояния в метрах.

**Движение по обозначенному маршруту**

Участники получают карту с нанесенной линией движения, двигаясь в соответствии с которой, они проходят через КП (пикеты), не обозначенные на карте, служащие подтверждением правильного выполнения задания.

**Виды cпopтивнoгo opиeнтиpoвaния:**

Виды ориентирования:

1. в заданном направлении
2. по выбору
3. звёздочка
4. на маркированной трассе.
5. эстафета

***В заданном направлении*** – классическая форма состязаний, когда спортсмен должен пройти обозначенный на карте и расположенные на местности КП в заданной последовательности от старта (на карте он всегда обозначается треугольником) на КП-1, затем на КП-2 и т.д. Между КП каждый спортсмен может двигаться любым маршрутом, выбранным по своему желанию исходя из физической подготовленности и владения техникой ориентирования.

***По выбору*** – когда спортсмен должен пройти заданное количество КП (выбор и порядок прохождения КП произвольный, по усмотрению участника). Количество КП на местности значительно больше, чем требуется «взять» участнику. Количество КП, которые нужно пройти, участникам сообщают до начала забега. Результат определяется по времени, затраченному на «взятие» заданного количества КП.

***Звёздочка*** – это когда спортсмен после взятия КП возвращается на старт, получает карту со следующим КП (контрольные пункты расположены на местности по разным направлениям от старта).

***На маркированной трассе*** – спортсмен должен пройти дистанцию, размеченную на местности и нанести на карту местоположение всех КП, установленных на трассе.